

BIENVENUE DANS GROOPS !

GROOPS VOUS PLONGE DANS UN MONDE
DE DEFI !

• NI UN DEFI CONTRE LE TEMPS !

• NI UN DEFI CONTRE UN ENNEMI !

• NI UN DEFI CONTRE LE HASARD !

SEULEMENT UN DEFI CONTRE VOTRE
PROPRE PERSONNE.

GROOPS!

GROOP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CONTEST
0000

BEST
GROOPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

PRINCIPE

GROOPS EST UNE INVITATION A
DEMONTRER RUSE, LOGIQUE ET
CAPACITE A ANTICIPER. VOUS
DEVEZ CONSTRUIRE DES ENSEMBLES
DE PIECES IDENTIQUES PUIS LES
DETRUIRE. PLUS CES ENSEMBLES
CONTIENNENT DE PIECES ET PLUS
VOUS MARQUEREZ DE POINTS. ET
ACCEDEREZ AU RANG DES MEILLEURS
GROOPERS.

GROOPS!

GROOP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CoNteST
0000

BEST
GrooPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

LE MENU

LE MENU DE GROOPS PROPOSE :

• **NORMAL** : VOUS EVOLUEZ SUR UNE ZONE DE JEU MAXIMALE GENEREE ALÉATOIREMENT.

• **SPECIAL** : LA ZONE DE JEU EST REDUITE. LE NOMBRE REDUIT DE CASES NE FACILITE PAS POUR AUTANT LE JEU ! LES COMBINAISONS POSSIBLES ETANT REDUITES, IL EST ICI PLUS DIFFICILE DE REALISER DE GROS SCORES ET LA PARTIE SE

GROOPS!

GROOP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CoNteST
0000

BEST
GrooPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

DEROULE PLUS RAPIDEMENT

• CHALLENGE : UN ENCHAÎNEMENT DE NIVEAUX PRÉDÉFINIS ATTEND LES COURAGEUX ! UN SCORE MINIMAL EST REQUIS POUR ACCÉDER AU NIVEAU SUIVANT. CHAQUE NIVEAU POSSÈDE SA PROPRE TABLE DE SCORES

• INSTRUCTIONS : AU CAS OÙ VOUS SERIEZ ARRIVÉS PAR ENCHANTEMENT ICI

GROUPS!

GROUP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

ConteST
0000

BEST
GROUPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

• COMMENT JOUER •

LE BUT DU JEU EST DONC DE COLLECTER LE MAXIMUM DE POINTS EN EXPLOSAANT DES ENSEMBLES DE BLOCS IDENTIQUES. CES ENSEMBLES SONT DES GROOPS. UN GROOP CONTIENT AU MOINS DEUX BLOCS. LE GROOP ACTIF EST ANIME. IL PEUT ALORS ETRE DETRUIT. PLUS LE GROOPS DETRUIT EST GRAND, PLUS IL RAPPORTE DE POINTS ! LA TAILLE DU GROOP ET LES POINTS ATTRIBUES SONT INDIQUEES DANS LES CASES • GROOP • ET • POINTS •.

GROOPS!

GROOP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CoNteST
0000

BEST
GrooPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

QUAND UNE COLONNE EST VIDE, LA
ZONE DE JEU SE TASSE.

UN DES SECRETS DU JEU EST DE
PREVOIR LA FACON DONT LES PIECES
VONT TOMBER APRES LA DESTRUCTION
DU GROOP ET AINSI POUR CREER LES
GROOPS LES PLUS AVANTAGEUX.

LA PARTIE EST FINIE QUAND
AUCUN GROOP NE PEUT PLUS ETRE
DETRUIT.

SI VOUS OBTENEZ UN SCORE
HONORABLE, VOUS POURREZ ENTRER

GROOPS!

GROOP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CoNtEsT
0000

BEST
GrooPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

DANS LA TABLE DES MEILLEURS
GROOPERS. LES PLACES SONT
RARES.

LA SAUVEGARDE DES SCORES EST
AUTOMATIQUE ET ILS SERONT
RECHARGES AU PROCHAIN LANCEMENT
DU JEU. VEILLEZ DONC A LAISSER
LA DISQUETTE GROOPS DANS LE
LECTEUR.

◦ CHALLENGE ◦

LE CHALLENGE EST POUR LES
GROOPERS EXPERIMENTES QUI



GROOP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CoNtEsT
0000

BEST GROOPERS	
1	BARBIDOU 01100
2	BARBANOL 00300
3	BARBIRON 00700
4	BARBIBEE 00500
5	BARBAKER 00346

DEVRONT PARCOURIR SEIZE NIVEAUX.
A CHAQUE NIVEAU UN SCORE MINIMAL
EST REQUIS POUR ACCEDER AU
SUIVANT. LE SCORE MINIMAL EST
INSCRIT DANS LA CASE ◊ CONTEST ◊.

◊ CONTROLES ◊

GROOPS SE JOUE AU JOYSTICK OU
CLAVIER. LES TOUCHES SONT :

◊ FLECHES ◊ POUR DEPLACER LE
CURSEUR DE SELECTION

◊ ESPACE ◊ POUR EMPLOSER LE
GROOP COURANT

GROOPS!

GROOP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CONTEST
0000

BEST GROOPERS	
1	BARBIDOU 01100
2	BARBANOL 00300
3	BARBIRON 00700
4	BARBIBEE 00500
5	BARBAKER 00346

A TOUT MOMENT ◊ ESC ◊ PERMET DE
QUITTER LE NIVEAU EN COURS.

◊ CREDITS ◊

MUSIQUES ET BRUITAGES.

HILLIAN BOURGEOIS

◊ MAP ◊

GRAPHISMES ET ANIMATIONS.

ARNAUD MARTIN

◊ SLYDER ◊

GROUPS!

GROUP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

ConteST
0000

BEST
GROUPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

PROGRAMMATION

OLIVIER FLOQUET

o ELIOT o

POUR LA CREATION DU JEU, NOUS
AVONS PRINCIPALEMENT UTILISE
DANS ET WINAPE POUR LA PARTIE
CODE REALISEE FRAUDULEUSEMENT
SUR MON LIEU DE TRAVAIL o PAS
TRES GLORIEUX MAIS PRATIQUE ! o
STARRHO POUR LA PARTIE SONORE,
PAINTSHOP PRO, OCP ART STUDIO ET
GRAPHOS POUR LES GRAPHISMES ET

GROOPS!

GROOP	POINTS
00	0000

SCORE	LEVEL
00000	00

CoNteST
0000

	BEST GrooPERS
1	BARBIDOU 01100
2	BARBANOL 00300
3	BARBIRON 00700
4	BARBIBEE 00500
5	BARBAKER 00346

SENWORD POUR LA PARTIE TEXTE.

CES SOFTS ONT AUSSI ETE TRES
UTILES : FONT CATCHER, TRACKER
POUR IMPLANTER LES FICHIERS SUR
SUR LE DISC, CROWN CRUNCHER POUR
LE COMPACTAGE, CLAUDIA BNF... DE
NOMBREUX PROGRAMMES BASIC ONT
AUSSI ETE SPECIALEMENT ECRITS.

LES NOTICES ONT ETE TRADUITES
PAR NICHOLAS CAMPBELL, NICH,
NARHUS, BUNTRU, VILLAINO ET
ROBERTO CARLOS GERHARDT
©ROBCEFG©.

GROOPS!

GROOP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CoNteST
0000

BEST
GrooPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

HISTORIQUE

LES ROUTINES PRINCIPALES DE CE
JEU ONT ETE PROGRAMMEES POUR UN
AUTRE PROJET DE JEU AVEC BARJACH
DE FUTURS EN COURS DE ROUTE. LE
PROJET A CHANGE DE DIMENSION «UN
PIHEL». ET NECESSITERA UNE
NOUVELLE PROGRAMMATION AYANT LA
FACHEUSE HABITUDE DE NE PAS
ACCEPTER DE PERDRE DU CODE. JE
NE SUIS MIS A RECHERCHER UN
CONCEPT DE JEU QUE JE POURAIS
ADAPTER SUR CE CODE. EN
DISCUTANT DU SUJET AVEC NIC DE

GROOPS!

GROOP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CoNteST
0000

BEST
GROOPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

PHENIXINFORMATIQUE.COM ET SUPER
SYLVESTRE. JE FIS LA DECOUVERTE
DE DEUX VERSIONS PC ET JAVA DU
MEME JEU. CELUI POURAIT ETRE
ADAPTE TRES FACILEMENT SUR NON
CODE... AINSI NAQUIT GROOPS!

QUELQUES MODIFICATIONS ONT ETE
APPORTEES PAR RAPPORT AU CONCEPT
ORIGINAL COMME LE MODE SPECIAL,
LE CHALLENGE ET LA VARIETE DES
THEMES GRAPHIQUES. «SLYDER» FUT
CHOISI COMME VOLONTAIRE POUR LES
GRAPHISMES! POUR LA MUSIQUE, LE
PARTI FUT PRIS DE NE PAS



GROUP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

ConteST
0000

BEST GROUPERS	
1	BARBIDOU 01100
2	BARBANOL 00300
3	BARBIRON 00700
4	BARBIBEE 00500
5	BARBAKER 00346

SOLLICITER LES 50 MACHINES
HABITUELLES QUE SONT «TARCHAN»
OU «TON ET JERRY» AYANT ENTENDU
QUELQUES UNES DE SES PREMIERES
ADAPTATIONS SOUS SOUTRACHER.
PROPOSITION FUT FAITE A «NAP»
QUI A ACCEPTE. LE RESULTAT DE
NOTRE ANNEE DE TRAVAIL EST
MAINTENANT DEVANT VOUS!

«MESSAGES».

LES SALUTATIONS HABITUELLES
VONT A TOUS LES CROISTES,
UTILISATEURS OU CRETEURS QUI

GROOPS!

GROUP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CONTEST
0000

BEST
GROUPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346

DEVRAIENT SE MANIFESTER UN PEU
PLUS...UNE PENSEE SPECIALE A
TOUS CEUX RENCONTRES EN MEETING
ET AILLEURS MAIS QUE LA VIE A
ELOIGNE MAINTENANT.

CREATEURS, CREATRICES, NE NOUS
MENTEZ PAS, NE NOUS SPOLIEZ PAS,
ACHEVEZ VOS PRODS!

LES AMATEURS DE CHALLENGE
SONT INVITES DANS SUDDHU MASTER!

A TRES BIENTOT!

DELITO

GROOPS!

GROUP POINTS
00 0000

SCORE LEVEL
00000 00

CONTEST
0000

BEST
GROUPERS

1	BARBIDOU	01100
2	BARBANOL	00300
3	BARBIRON	00700
4	BARBIBEE	00500
5	BARBAKER	00346